

بر اساس پروتکل های دوره های آموزشی آپتیمیار، به اشتراک گذاری محتوا و کدهای نرم افزاری منظر حقوقی ممنوع است و از منظر اخلاقی نارضایتی مدرس دوره و گروه آپتیمیار را به همراه دارد.

از توجه شما به پروتکل دوره های آموزشی آپتیمیار سپاسگزاریم.

دوره جامع آنلاین بهینه سازی استوار و برنامه ریزی در شرایط عدم قطعیت همراه با کدنویسی در نرم افزار (GAMS)

**Decision-Making under Uncertainty (Robust Optimization - Stochastic Programming - Fuzzy Programming)**

مدرس:

دکتر علی پاپی (Ali Papi)

**تخصص شاخص:** بهینه سازی و تحقیق در عملیات، علم تحلیل داده، تکنیک های تجزیه و روش های حل دقیق، بهینه سازی استوار داده محور، هوش محاسباتی و الگوریتم های فرآیند کاری، نظریه بازی، بهینه سازی چند هدفه و تصمیم گیری چند معیاره

Optimization & Operations Research, Data Analytics, Computational Intelligence & Metaheuristics, Decomposition Techniques & Exact Methods, Data-Driven Robust Optimization, Game Theory, Multi Criteria Decision Making

OptimYar

[Main StochasticProgramming Benders](#)

[DATA StochasticProgramming BD](#)

[DSP StochasticProgramming BD](#)

[MSP StochasticProgramming BD](#)

[RMP StochasticProgramming BD](#)

[BD StochasticProgramming Implementation](#)



خطار: بر اساس پروتکل‌های دوره‌های آموزشی آپتیمیار، به اشتراک‌گذاری محتوا و کدهای نرم افزاری منظر حقوقی ممنوع است و از منظر اخلاقی نارضایتی مدرس دوره و گروه آپتیمیار را به همراه دارد.

[باز توجه شما به پروتکل دوره‌های آموزشی آپتیمیار سپاسگزاریم.](#)

## Main StochasticProgramming Benders

Sets

j x /j1\*j100/

i y /i1\*i20/

n cons1 /n1\*n50/

m cons2 /m1\*m20/

Scen /scen1\*scen5/

;

Parameter

Prob(Scen);

Prob(Scen)=1/card(Scen);

Parameters

c(j)

f(i)

a(n,j)

d(n,i)

b\_N(n)

b(n,Scen)

k(m,i)

e(m)

OptimYar

;

```
c(j) = uniform(10,20);  
f(i) = uniform(-1000,-700);  
a(n,j) = uniform(2,8);  
d(n,i) = uniform(-500,-300);  
b_N(n) = uniform(-1500,0);  
k(m,i) = uniform(2,3);  
e(m) = uniform(20,30);  
;
```

```
b(n,'Scen1') = (1-9/10)*b_N(n);  
b(n,'Scen2') = (1-3/10)*b_N(n);  
b(n,'Scen3') = (1)*b_N(n);  
b(n,'Scen4') = (1+3/10)*b_N(n);  
b(n,'Scen5') = (1+9/10)*b_N(n);
```

Positive Variables

```
x(j,Scen)  
;
```

Binary Variables

```
y(i)  
;
```

Free Variables

Z

;

Equations

obj

cons1

cons2

;

obj.. z =e= sum(Scen, Prob(Scen)\*[sum(j,c(j)\*x(j,Scen))]) + sum(i,f(i)\*y(i));

cons1(n,Scen).. sum(j,a(n,j)\*x(j,Scen)) + sum(i,d(n,i)\*y(i)) =l= b(n,Scen);

cons2(m).. sum(i,k(m,i)\*y(i)) =l= e(m);

Model MP

/

obj

cons1

cons2

/

;

Options

MIP = CPLEX

OPTCR =0

RESLIM = 100

;

Solve MP us MIP max Z ;

Display

z.l

x.l

y.l

;

OR

OptimYar

## **DATA StochasticProgramming BD**

Sets

j x /j1\*j100/

i y /i1\*i20/

n cons1 /n1\*n50/

m cons2 /m1\*m20/

Scen /scen1\*scen5/

;

Parameter

Prob(Scen);

Prob(Scen)=1/card(Scen);

Parameters

c(j)

f(i)

a(n,j)

d(n,i)

b\_N(n)

b(n,Scen)

k(m,i)

**OptimYar**

e(m)

;

c(j) = uniform(10,20);  
f(i) = uniform(-1000,-700);  
a(n,j) = uniform(2,8);  
d(n,i) = uniform(-500,-300);  
b\_N(n) = uniform(-1500,0);  
k(m,i) = uniform(2,3);  
e(m) = uniform(20,30);  
;

b(n,'Scen1') = (1-9/10)\*b\_N(n);  
b(n,'Scen2') = (1-3/10)\*b\_N(n);  
b(n,'Scen3') = (1)\*b\_N(n);  
b(n,'Scen4') = (1+3/10)\*b\_N(n);  
b(n,'Scen5') = (1+9/10)\*b\_N(n);

Display

c

f

a

d

b\_N

b

k

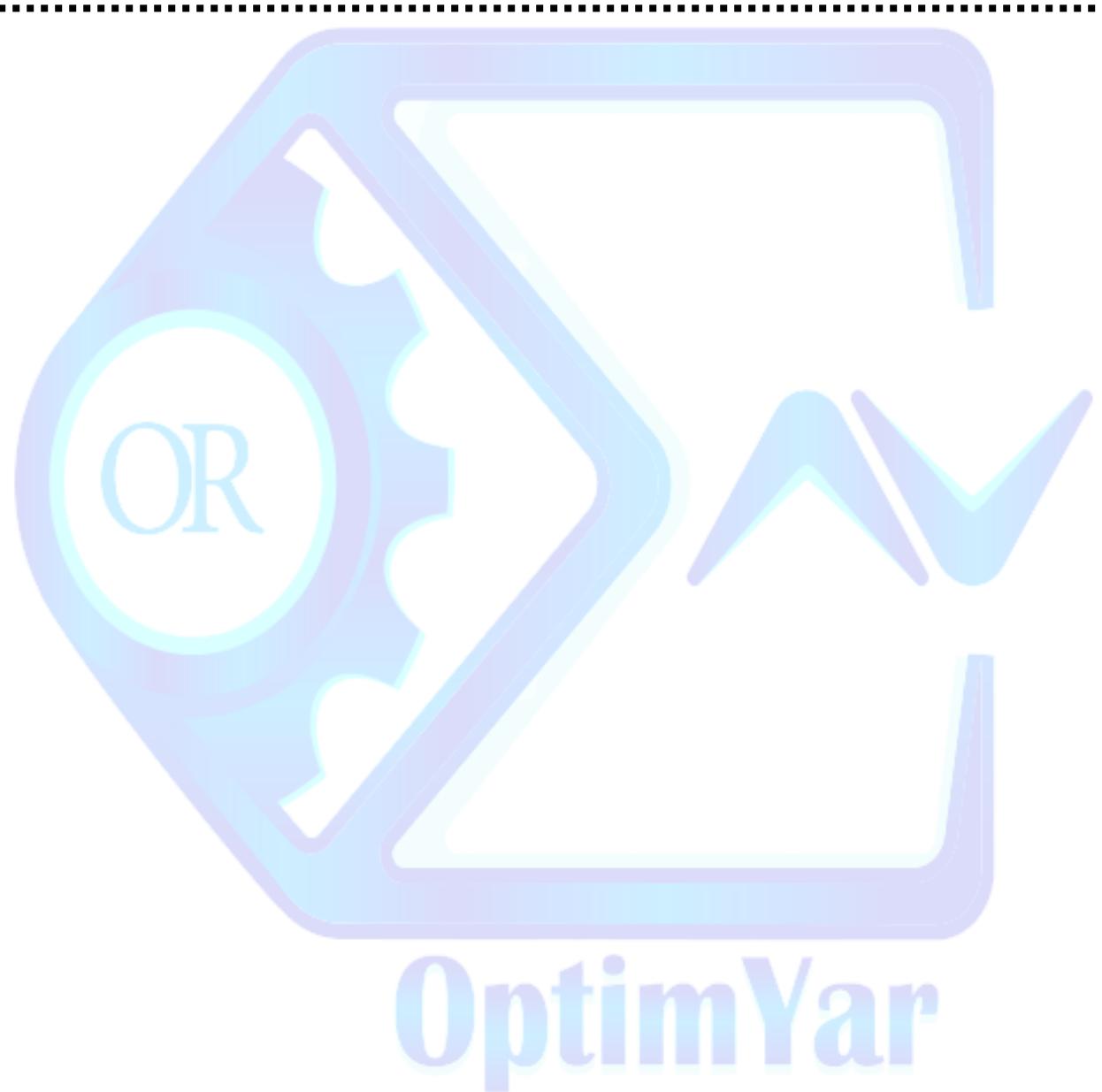
OptimYar

[www.optimyar.com](http://www.optimyar.com)

e

prob

\*\*\*\*\*



## **DSP Stochastic Programming BD**

```
*$include DATA_BD.gms  
*****  
***** Dual Sub Problem (DSP) of Benders Decomposition *****  
*****
```

Positive Variables

u(n)

;

Parameters

yL(i)

;

Free Variable

Z\_DSP

;

Equations

obj\_DSP

cons1\_DSP

;

Parameters

**OptimYar**

```
Prob_s  
b_s(n)  
;
```

```
obj_DSP..      Z_DSP =e= sum(n,[b_s(n) - sum(i,d(n,i)*yL(i))]*u(n)) ;  
cons1_DSP(j)..  sum(n,a(n,j)*u(n)) =g= Prob_s*c(j) ;
```

```
Model DSP  
/  
obj_DSP  
cons1_DSP  
/  
;
```

```
Options  
LP = CPLEX  
OPTCR =0  
RESLIM = 100  
;
```

OptimYar

## **MSP Stochastic Programming BD**

```
*$include DATA_BD.gms  
*****  
***** Modified Sub Problem (MSP) of Benders Decompostion *****  
*****  
  
Positive Variables  
u(n)  
;  
  
Parameters  
yL(i)  
;  
  
Free Variable  
Z_MSP  
;  
  
Equations  
obj_MSP  
cons1_MSP  
cons2_MSP  
;
```

```
obj_MSP..      Z_MSP =e= sum(n,[b_s(n) - sum(i,d(n,i)*yL(i))]*u(n));
```

```
cons1_MSP(j)..   sum(n,a(n,j)*u(n)) =g= 0 ;
```

```
cons2_MSP..   sum(n,u(n)) =e= 1 ;
```

Model MSP

/

obj\_MSP

cons1\_MSP

cons2\_MSP

/

;

Options

LP = CPLEX

OPTCR =0

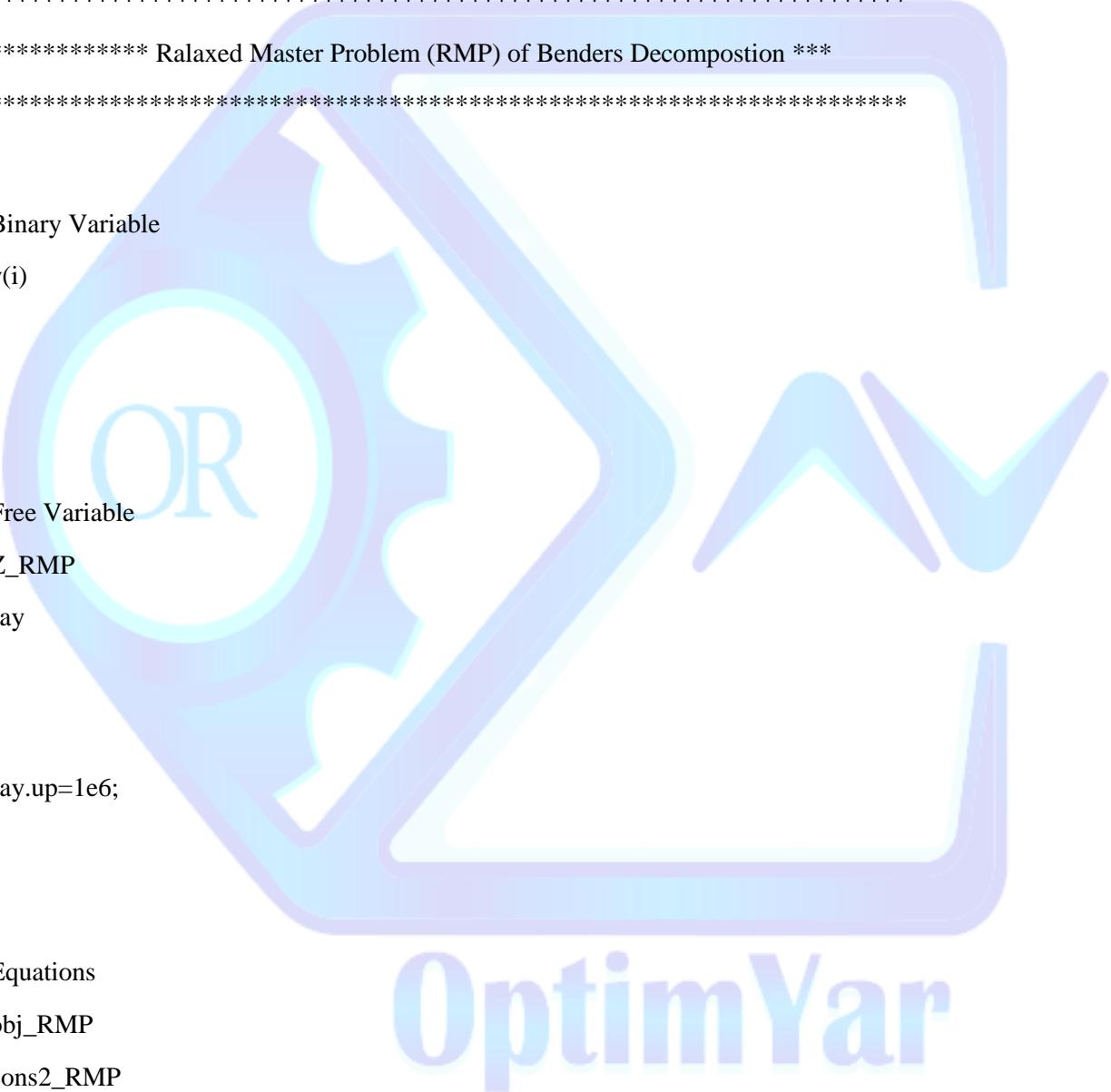
RESLIM = 100

;

OptimYar

## **RMP StochasticProgramming BD**

```
*$include DATA_BD.gms  
*****  
***** Relax Master Problem (RMP) of Benders Decompostion ***  
*****  
  
Binary Variable  
y(i)  
;  
  
Free Variable  
Z_RMP  
say  
;  
  
say.up=1e6;  
  
Equations  
obj_RMP  
cons2_RMP  
OptimalityCut  
FeasibilityCut  
;
```



Set

OC(iter)

FC(iter,scen)

;

OC(Iter) = NO ;

FC(iter,scen)= NO ;

Parameter

uL(n,Iter,scen)

;

Parameters bb(n,iter,scen);

bb(n,iter,scen)=b(n,scen) ;

obj\_RMP .. z\_RMP =e=sum(i,f(i)\*y(i)) + say ;

cons2\_RMP(m).. sum(i,k(m,i)\*y(i)) =l= e(m) ;

OptimalityCut(OC).. say =l= sum(scen, [sum(n,[b(n,scen) - sum(i,d(n,i)\*y(i))] \* uL(n,oc,scen) )]);

FeasibilityCut(FC).. sum(n,[bb(n,fc) - sum(i,d(n,i)\*y(i))] \* uL(n,fc) ) =g= 0;

Model RMP

/

```
obj_RMP  
cons2_RMP  
OptimalityCut  
FeasibilityCut  
/  
;
```

```
Options  
MIP = CPLEX  
OPTCR =0  
RESLIM = 100  
;
```



## **BD StochasticProgramming Implementation**

\*\*\*\*\* Implementaion of Benders Decomposition\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

```
$include DATA_StochasticProgramming_BD.gms  
$include DSP_StochasticProgramming_BD.gms  
$include MSP_StochasticProgramming_BD.gms  
Set iter /iter1*iter20/;  
$include RMP_StochasticProgramming_BD.gms
```

\*\*\*\*\*  
\*\*Initial Value\*\*\*\*\*

```
yL(i)=0;
```

\*\* Max of Relative Error

```
Scalar Max_RE;
```

```
Max_RE = 0.001;
```

```
Scalar RE;
```

```
Scalar ConvergencY ;
```

```
ConvergencY =NO;
```

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

Scalar

UB

LB

;

UB = inf ;

LB = -inf ;

;

Parameter Result(iter,\*);

Scalar Bounded;

Loop(iter\$(NOT(Convergency)),

Bounded = YES;

Loop(Scen,

Prob\_s=Prob(Scen);

b\_s(n)=b(n,Scen);

Solve DSP us LP min Z\_DSP;

abort\$(DSP.ModelStat=2) "Your MP Model is not feasible" ;

OptimYar

```
if(DSP.ModelStat <> 3,
```

```
    uL(n,Iter,Scen) = u.l(n);
```

```
else
```

```
    Bounded = NO;
```

```
    Solve MSP us LP min Z_MSP;
```

```
    uL(n,Iter,Scen) = u.l(n);
```

```
    FC(Iter,Scen) = YES;
```

```
    Result(iter,'FC')= YES;
```

```
*Result(iter,'MSP')= Z_MSP.l;
```

```
)
```

```
;
```

```
);
```

```
*End of Loop for the Scenarios
```

The OptimYar logo features the word "OptimYar" in a bold, sans-serif font. The letters are colored in a gradient from light blue to purple. The letter "O" is partially obscured by a large, stylized gear-like shape on the left, and the letter "Y" is partially obscured by a similar shape on the right. The background behind the text is a light blue gradient.

```
if(Bounded = 1,  
OC(Iter) = YES ;
```

```
LB= sum(scen, [sum(n,[b(n,scen) - sum(i,d(n,i)*yL(i))] * uL(n,Iter,Scen) )])  
+ sum(i,f(i)*yL(i)) ;
```

```
Result(iter,'LB')= LB;  
Result(iter,'OC')= YES;  
)  
;
```

```
*****  
Solve RMP us MIP max Z_RMP;  
abort$(RMP.ModelStat=2) "Your MP Model is not feasible" ;
```

```
yL(i) = y.l(i);  
UB=Z_RMP.l;  
Result(iter,'UB')= Z_RMP.l;  
*****
```

```
***** Stop Criterion *****
```

```
RE = abs((UB-LB)/UB) ;
```

```
if( RE <= Max_RE,
```

Convergency = YES;

)

;

Result(iter,'RE')= RE;

\*\*\*\*\*

);

\*End of Loop

Display

Result

y.l

;



دوره جامع آنلاین بهینهسازی استوار و برنامه‌ریزی در شرایط عدمقطعیت همراه با کدنویسی در نرم‌افزار (GAMS)

Decision-Making under Uncertainty (Robust Optimization - Stochastic Programming - Fuzzy Programming)

مدرس:

دکتر علی پاپی (Ali Papi)

تخصص شاخص: بهینهسازی و تحقیق در عملیات، علم تحلیل داده، تکنیک‌های تجزیه و روش‌های حل دقیق، بهینهسازی استوار داده‌محور، هوش محاسباتی و الگوریتم‌های فراتکاری، نظریه بازی، بهینهسازی چندهدفه و تصمیم‌گیری چندمعیاره

Optimization & Operations Research, Data Analytics, Computational Intelligence & Metaheuristics, Decomposition Techniques & Exact Methods, Data-Driven Robust Optimization, Game Theory, Multi Criteria Decision Making

OptimYar